**TUGAS ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

**DATA GAME (MENENTUKAN KEMUNGKINAN MENDAPATKAN CHARARCTER BINTANG 5 DI SPIN KE 21 DIMANA DIPASTIKAN MENDAPATKAN CHARACTER BINTANG 5 DI SPIN KE 90)**

**BAHASA NATURAL**

1. Mulai
2. Menentukan deklarasi symbol, yaitu:
3. Character Bintang 5 = S
4. Character Bintang 4 = R
5. Character Bintang 3 = C
6. Menentukan probabilitas presentase spin, yaitu:
7. Peluang mendapatkan S = 0,6%

b. Peluang mendapatkan R = 3,4%

1. Peluang mendapatkan C = 96%
2. Menerapkan aturan pity system, yaitu:
3. Jika sampai spin ke-90 belum mendapatkan S, maka pada spin ke-90 pasti mendapatkan S (100%)
4. Masukkan nomor spin yang akan dihitung probabilitasnya (spin ke-21)
5. Periksa kondisi:
6. Jika nomor spin < 90 maka probabilitas tetap = 0,6% (karena belum masuk pity)
7. Jika nomor spin = 90, maka probabilitas = 100%
8. Menampilkan hasil probabilitas
9. Spin ke-21 = 0,6% karena nomor spin < 90
10. Selesai

Mulai

Probabilitas = 0,6 % untuk mendapatkan S (Character Bintang 5)

Selesai

Memenuhi aturan pity system??

Melakukan spin ke 21

Tetapkan aturan pity system  
Jika sampai spin ke-90, belum mendapatkan S, maka pada spin ke-90 dipastikan dapat S 100%

Tentukan Probabilitas Presentasi  
Peluang S = 0,6 %  
Peluang R = 3,4 %  
Peluang C = 96 %

Tentukan deklarasi Simbol  
Character Bintang 5 = S  
Character Bintang 4 = R  
Character Bintang 3 = C

No

Yes

Probabilitas = 100% dan mendapatkan S (Character Bintang 5)

|  |
| --- |
| DATA GAME (MENENTUKAN KEMUNGKINAN MENDAPATKAN CHARARCTER BINTANG 5 DI SPIN KE 21 DIMANA DIPASTIKAN MENDAPATKAN CHARACTER BINTANG 5 DI SPIN KE 90) |
| Deklarasi: Character Bintang 5 = S  Character Bintang 4 = R  Character Bintang 3 = C  Peluang\_S = Real  Peluang\_R = Real  Peluang\_C = Real  Nomor\_spin = Integer  Probabilitas = Real |
| 1. Mulai 2. Tetapkan probabilitas awal:   Peluang\_S = 0.6 %  Peluang\_R = 3.4 %  Peluang\_C = 96 %   1. Input nomor\_spin = 21 2. If nomor\_spin < 90 then    1. probabilitas = Peluang\_S    2. isMendapatkan S = False    3. hasil = ‘C’    4. print “Nomor spin = 21”    5. print “Probabilitas mendapatkan Character Bintang 5 = 0.6 %”    6. print “Hasil Character = C” 3. Else If nomor\_spin = 90 then    1. probabilitas = 100 %    2. isMendapatkan S = true    3. hasil = ‘S’    4. print “Nomor spin = 90”    5. print “Probabilitas mendapatkan Character Bintang 5 = 100 %”    6. print “Hasil Character = S” 4. EndIf 5. Selesai |